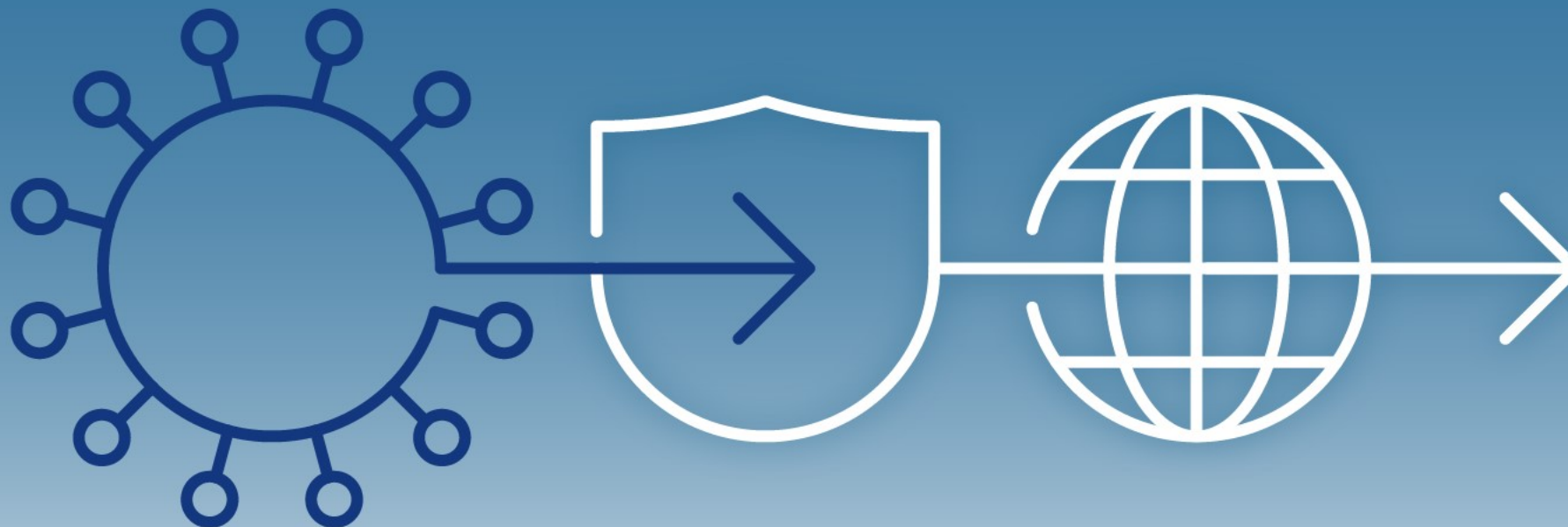


Konferencja Naukowa Bezpieczeństwo w Internecie – Cyberpandemia

22-23 października 2020 r.



 Sektorowa Rada
ds. Kompetencji
Telekomunikacja
i Cyberbezpieczeństwo


UNIwersYTET KARDYNAŁA
STEFANA WYSZYŃSKIEGO
W WARSZAWIE


POLSKIE TOWARZYSTWO INFORMATYCZNE


Naukowe Centrum
Prawno-informatyczne

Współczesny wymiar konfliktu w cyberprzestrzeni

płk dr hab. inż. Piotr Dela



Sektorowa Rada
ds. Kompetencji
Telekomunikacja
i Cyberbezpieczeństwo



UNIwersytet Kardynała
STEFANA WYSZYŃSKIEGO
W WARSZAWIE



POLSKIE TOWARZYSTWO INFORMATYCZNE

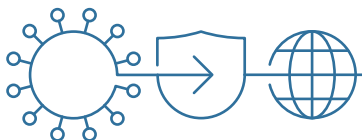


Naukowe Centrum
Prawno-informatyczne



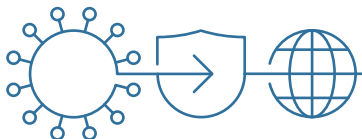
ZAGADNIENIA

1. Uwarunkowania
2. Cele prowadzenia konfliktu
3. Obiekty oddziaływania
4. Sposoby oddziaływania
5. Wnioski





Współpraca	Rywalizacja	Walka
<ul style="list-style-type: none">• Ekonomia• Logika współpracy• Gra o sumie dodatniej• Brak polaryzacji	<ul style="list-style-type: none">• Polityka• Logika rywalizacji• Gra o sumie zerowej• Polaryzacja 2-biegunowa	<ul style="list-style-type: none">• Sztuka wojenna• Logika walki• Gra o sumie ujemnej• Polaryzacja 1-biegunowa

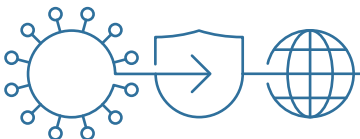




Wojna (walka) jako forma rozwiązywania konfliktów pomiędzy stronami charakteryzować będzie się stosowaniem przemocy, adekwatnej do zaistniałej sytuacji, posiadanych możliwości i rozwoju społecznego.

W tym ujęciu istotnym z punktu widzenia funkcjonowania państwa są

**koszty ekonomiczne i społeczne
oraz nieznany (nieprzewidywalny) wynik
konfliktu zbrojnego.**





Cyberprzestrzeń

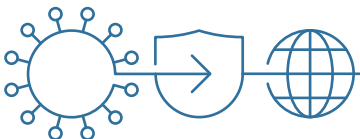
to obszar kooperacji podmiotów bezpieczeństwa z wykorzystaniem urządzeń elektronicznych w zakresie realizacji swoich interesów.

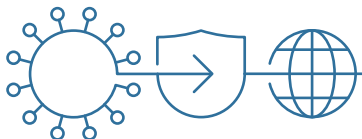
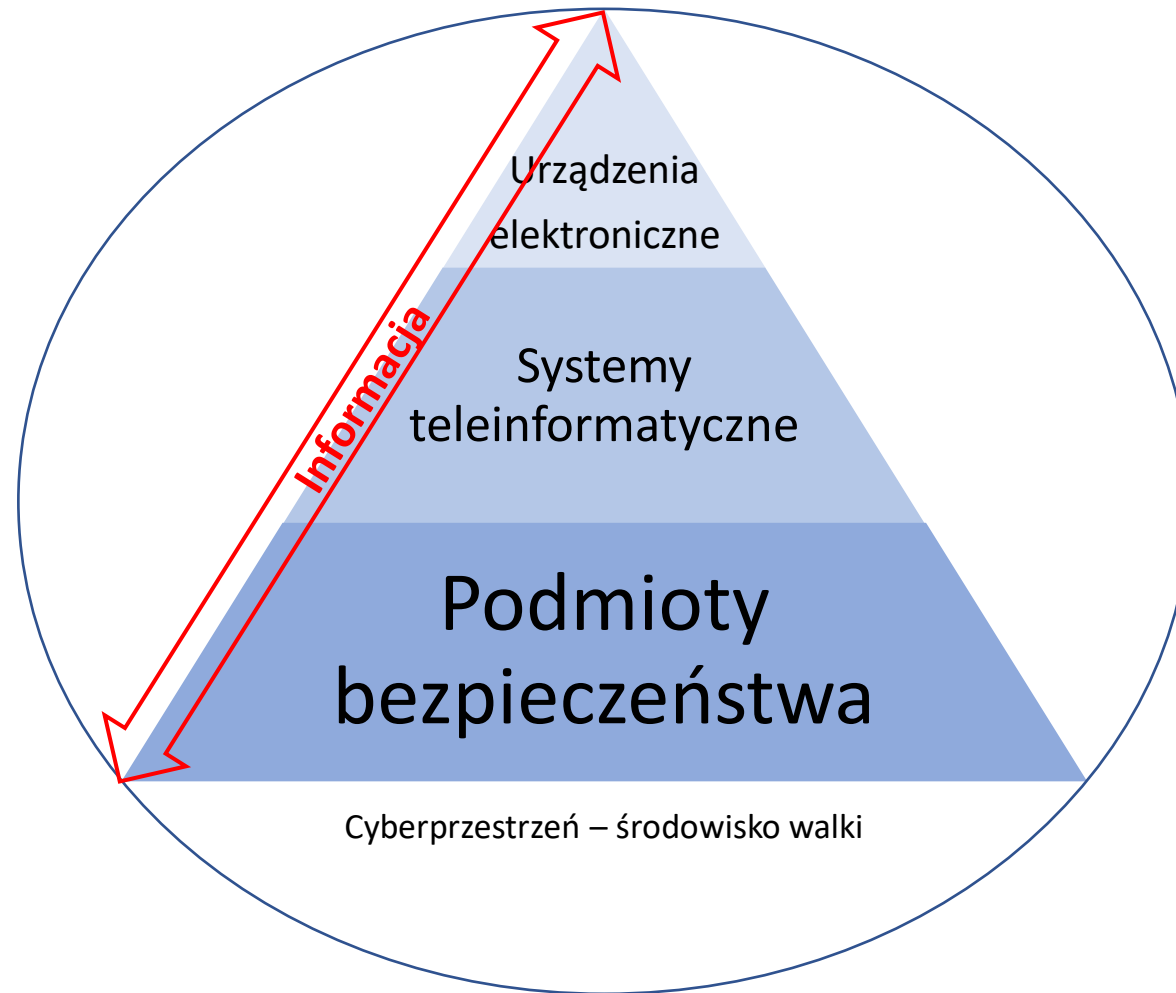
Cyberprzestrzeń

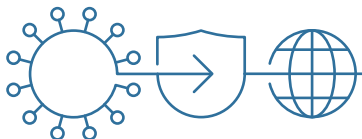
to element infrastruktury krytycznej państwa warunkujący jego funkcjonowanie.

Cyberprzestrzeń

jest istotnym elementem przestrzeni informacyjnej.









Osamotnienie
Zdezawuowanie
Zmuszenie
Destabilizacja
Zmiana
Upadek

Ekonomiczne

Zasoby
Technologie
Przemysł
Finanse

Cele są uwarunkowane przez podmioty działania

Polityczne

Społeczne

Rozbicie
Zubożenie
Złamanie
Zbuntowanie
Przestraszenie

CELE

Militarne

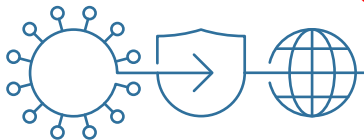
Destrukcja
Osłabienie
Terytorium
Czas
Ochrona

Religijne

Radykalizacja
Przeciwstawianie
Zniechęcenie
Konwersja

- Inne
- Ekologiczne
- Kulturowe
- ...

Nieznane?





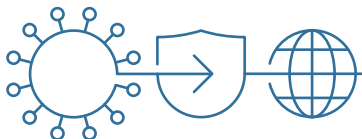
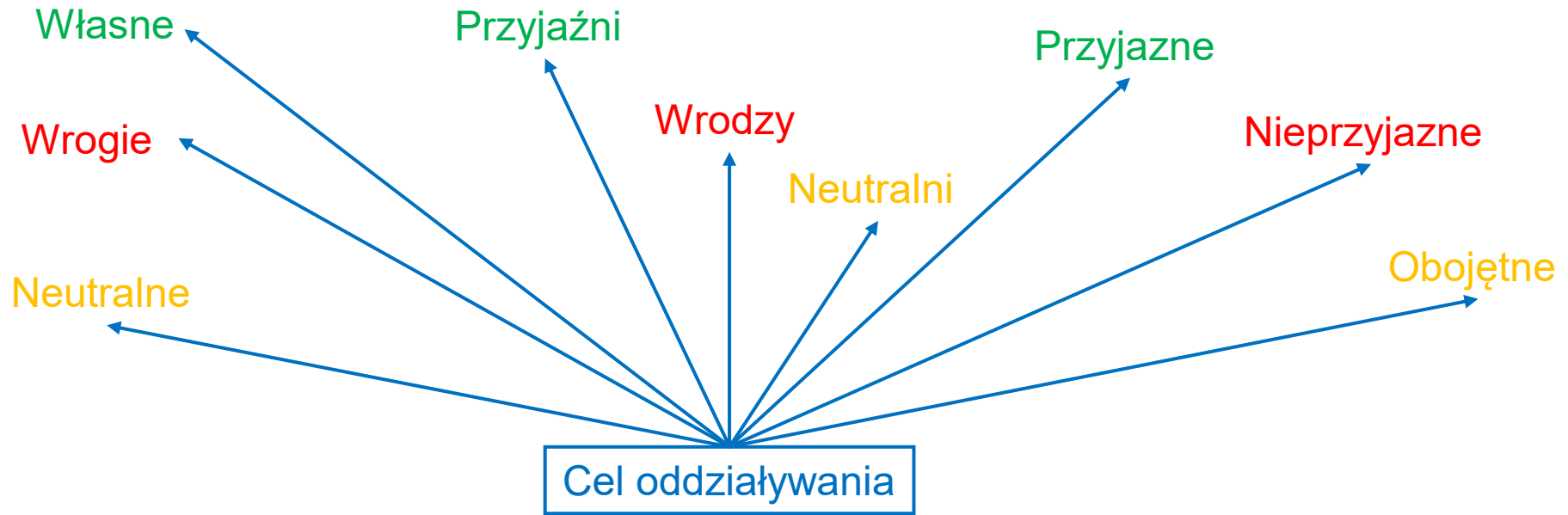
Człowiek

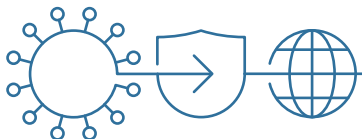
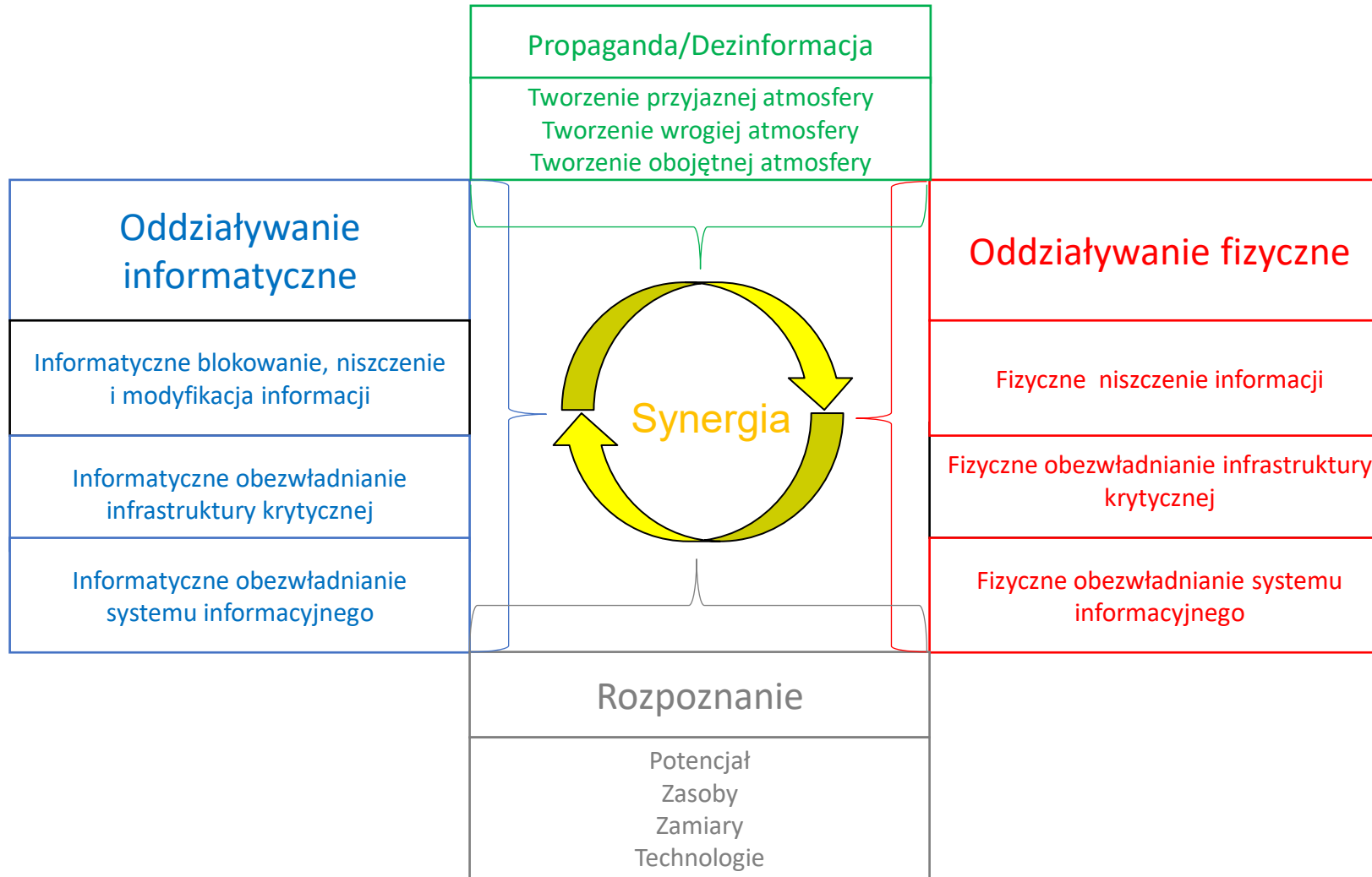
ze swoją percepcją postrzegania,
systemem wartości, kulturą, tradycją, przekonaniami,
wiedzą i kondycją psychofizyczną.

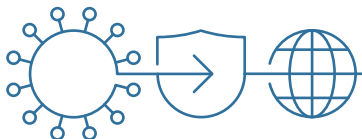
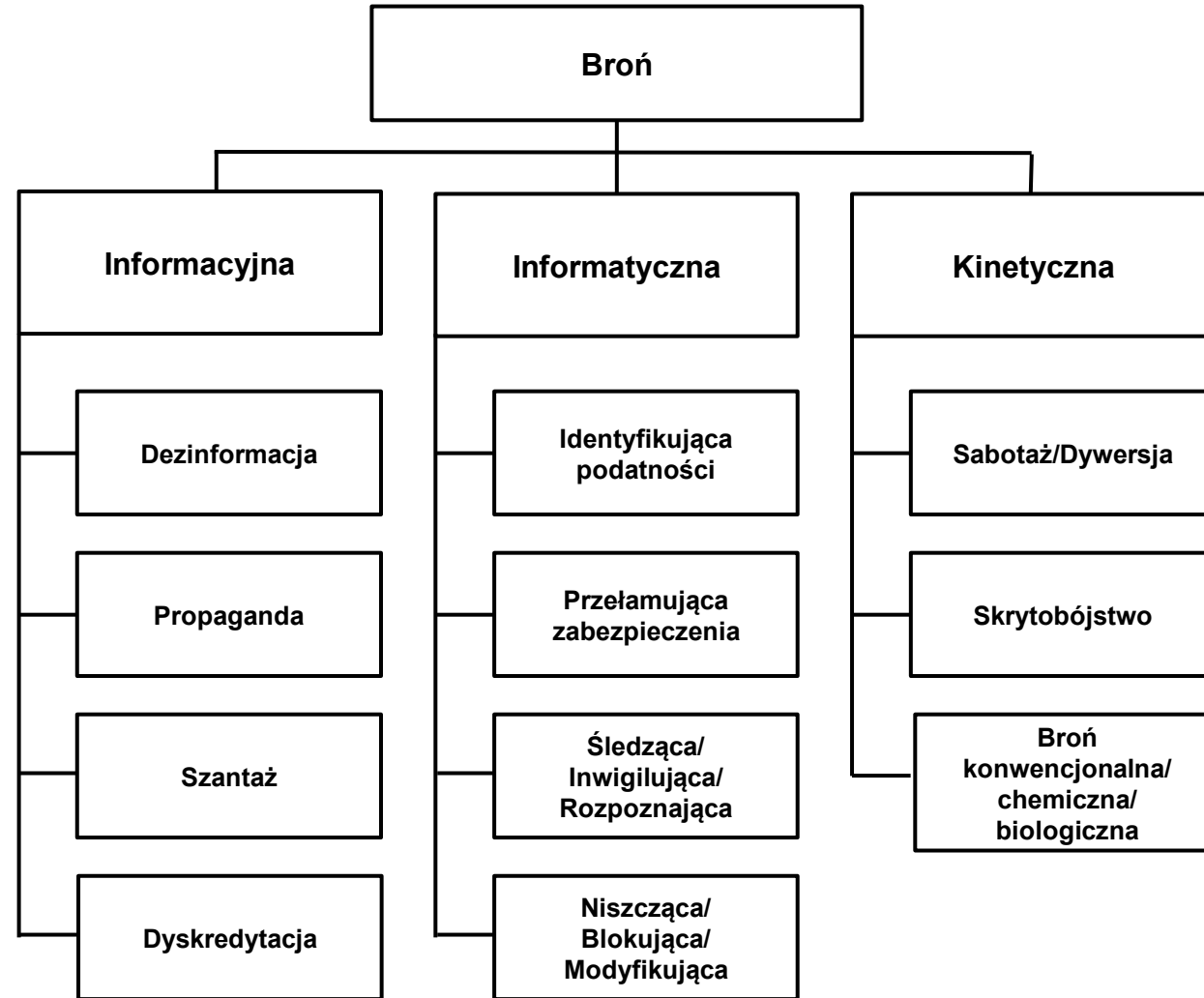
Spółeczeństwo

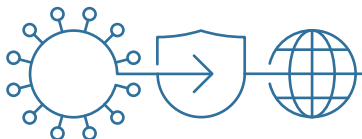
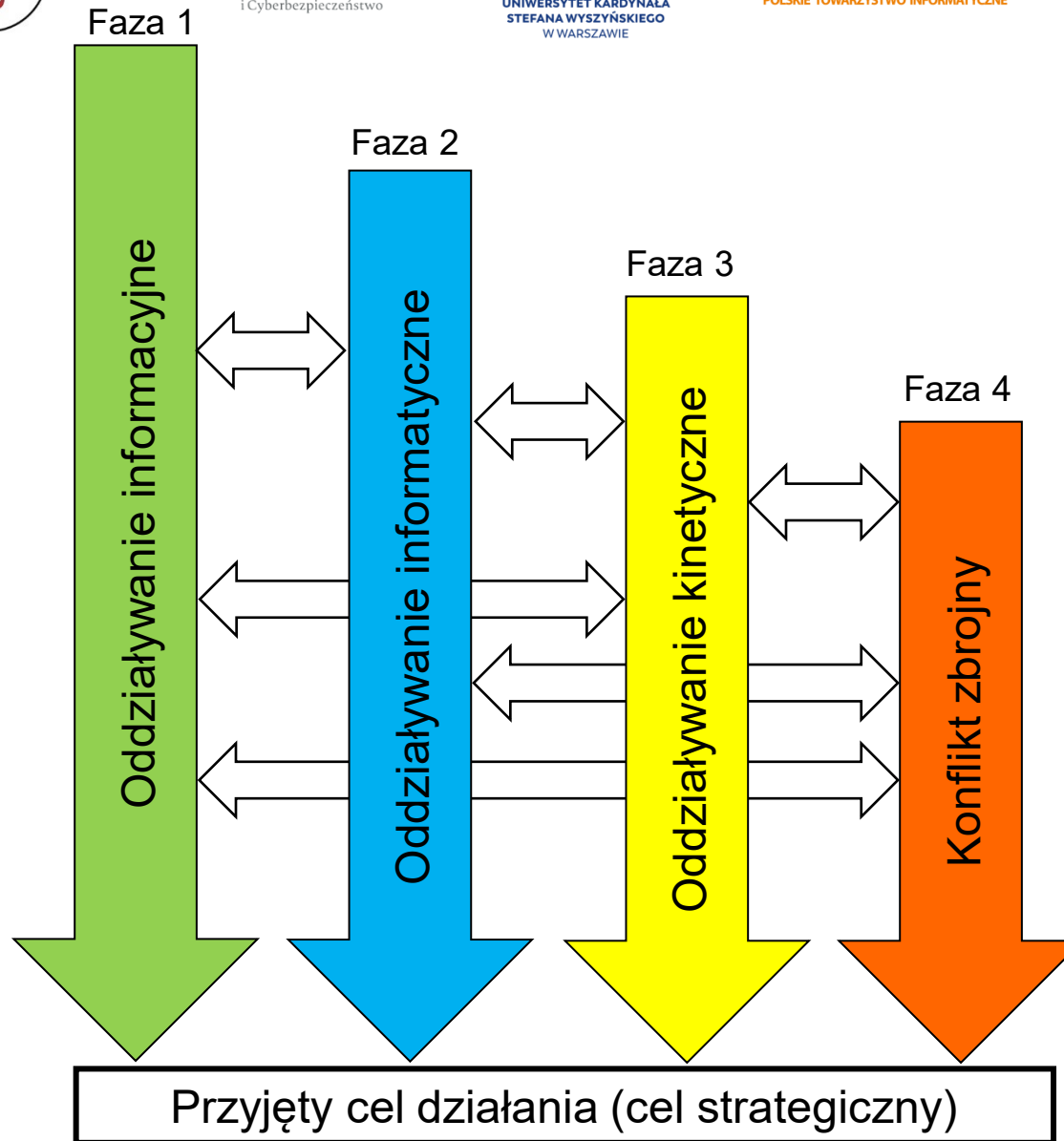
Decydenci

Wybrane grupy











Trudno jednoznacznie ustosunkować się do wymiaru współczesnego konfliktu w cyberprzestrzeni. Można jednak próbować zidentyfikować jej najważniejsze aspekty, cele, obiekty i narzędzia oddziaływania.

Cele militarne będą jedynie uzupełnieniem celów politycznych, ekonomicznych, społecznych.

Obiektami oddziaływania są w głównej mierze decydenci i społeczeństwo.

Narzędzia oddziaływania są pochodną przyjętych celów strategicznych i stopnia jego realizacji.

Najważniejszy elementem konfliktu w cyberprzestrzeni jest **informacja**, będąca zarówno narzędziem ataku jak i celem samym w sobie.

